

REGULAMENTO ESPECÍFICO

JOGOS ESCOLARES DE RONDÔNIA



JOER

JOGOS ESCOLARES DE RONDÔNIA

REGULAMENTO ESPECÍFICO

XADREZ



CAPÍTULO I

Da Participação

Art. 1 - A competição de xadrez dos **Jogos Escolares de Rondônia – JOER - 2026**, obedecerá às Regras Oficiais da *International Chess Federation* - FIDE *Laws of Chess*, adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez – CBX, observando - se as adaptações deste Regulamento.

Art. 2 - A competição será realizada para os estudantes-atletas nascidos, exclusivamente, nos anos de 2009, 2010 e 2011.

Art. 3 - Cada delegação participará com no máximo 2 (dois) estudantes-atletas no naipe feminino, 2 (dois) estudantes-atletas no naipe masculino e 1 (um) professor/técnico para ambos os naves. Nas fases municipais cada município cria seu regulamento próprio para classificar seus 02 representantes por sexo e categoria.

Parágrafo único – Na fase Metropolitana, cada escola poderá participar com no máximo 05 (cinco) estudantes-atletas no sexo feminino e 05 (cinco) estudantes-atletas no sexo masculino.

Art. 4 - A reunião técnica da modalidade, de participação obrigatória para os representantes, será realizada em data e local previamente estabelecidos pela Comissão Organizadora tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, ratificação de inscrições, além de outros assuntos correlatos.

Art. 5 - O estudante-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, portando sua credencial dos **Jogos Escolares de Rondônia – JOER - 2026** para que tenha condições de participação, devendo permanecer com a mesma durante toda a partida. Para ter condição de participação, antes do início de cada rodada, deverá apresentar sua credencial à equipe de arbitragem.

§ 1º - Os alunos/atletas deverão estar uniformizados com camisa/camiseta (uniforme da escola ou camiseta modalidade), bermuda/calça, meia e tênis ou sapato. Não serão permitidas participações de chinelo ou sandália.

§ 2º - Obrigatoriamente deverão constar nos uniformes de competições (camisas e camisetas) o nome da instituição de ensino ou brasão e o nome ou a sigla do Estado. (O aluno/atleta poderá usar a camiseta de uniforme da sua escola).

§ 3º - Aqueles estudantes-atletas que estiverem com os uniformes fora dos padrões estabelecidos anteriormente neste Regulamento e nas Regras Oficiais, não serão impedidos de participar no seu primeiro dia de competição e terão relatórios encaminhados à Comissão

Disciplinar Especial - CDE. A partir do segundo dia, os estudantes-atletas que não adequarem seus uniformes serão impedidos de competir.

CAPÍTULO II

Das Normas Técnicas

Art. 6 - Durante a partida, é expressamente proibido ao aluno/atleta portar qualquer dispositivo eletrônico no ambiente de jogo.

Parágrafo único - Em caso de descumprimento, o aluno/atleta perderá a partida.

Art. 7 - Permanece vigente a regra que determina “peça tocada é peça jogada”.

Art. 8 - O jogador deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça.

- a) É proibido manter a mão sobre o pino do relógio ou pairar sobre ele.
- b) Os jogadores devem manusear o relógio de xadrez corretamente. É proibido acioná-lo com muita força, segurar ou derrubá-lo. O uso inadequado do relógio será penalizado de acordo com o estabelecido no Art. 13.4 da Lei de xadrez da FIDE.
- c) O término do tempo da partida será declarado pela observação do árbitro ou pela reclamação de um dos jogadores envolvidos na partida.
- d) Se as duas setas do Relógio Analógico estiverem caídas e for impossível determinar qual delas caiu anteriormente, considera-se que a partida terminou empatada.
- e) Quando o tempo do Relógio Digital de ambos os lados se encontrar zerado e nenhum dos jogadores reclamar e o árbitro também não perceber qual o lado que zerou primeiro, considera-se que a partida terminou empatada.

Art. 9 - Nesta competição, será realizado 1 (um) torneio para cada uma das seguintes modalidades:

1- Torneio Individual

- PENSADO: Masculino Juvenil e Feminino Juvenil (classificatório para fase seguinte);
- BLITZ (Misto Juvenil)

2- Torneio Por Equipes

- RÁPIDO: Masculino Juvenil e Feminino Juvenil.

Art. 10 - Haverá **tolerância** de atraso do estudante-atleta contados a partir da autorização da Coordenação para o início de cada rodada, seguindo critérios a seguir:

§ 1º - TORNEIO PENSADO: 30 MINUTOS;

§ 2º - TORNEIOS RÁPIDO E BLITZ até zerarem os relógios.

§ 3º - No caso comprovado de atraso no sistema de transporte dos Jogos, a partida só iniciará com a chegada das delegações.

Art. 11 - Toda e qualquer solicitação de substituição de estudantes-atletas inscritos na competição deverá obedecer ao Regulamento Geral.

Art. 12 - O estudante-atleta que faltar a determinada rodada e não apresentar justificativa à Coordenação, até o fim da mesma, terá seu nome excluído do próximo empareiramento. Caso a justificativa não seja apresentada durante duas rodadas consecutivas, o estudante-atleta será excluído do torneio.

CAPÍTULO III

Do Sistema de Disputa

Art. 13 - O sistema de disputa obedecerá o seguinte critério:

- I. Empareiramento feito no programa Swiss Manager;
- II. A ordem da **listagem inicial dos jogadores** para os torneios será pela ordem: **Rating FIDE, Rating CBX e Alfabética** para os que não possuem ranqueamento.

Seção I

Torneio Pensado Individual

Art. 14 - O tempo de jogo será de **60 (sessenta) minutos com acréscimo de 10 (dez) segundos** por lance para cada jogador.

Art. 15 - O torneio com 10 ou mais estudantes/atletas será realizado no Sistema Suíço Individual de empareiramento em 5 (cinco) rodadas nos naipes feminino e masculino, separadamente.

Parágrafo único - Quando houver de 7 (sete) a 9 (nove) estudantes-atletas, o torneio será realizado no Sistema Suíço Individual em 4 (quatro) rodadas e, quando houver menos de 6 (seis) estudantes-atletas, será realizado no Sistema Round-Robin.

Art. 16 - Os jogadores deverão anotar os seus próprios lances e os lances do adversário na planilha prescrita para a competição, de maneira legível e em algarismo.

Seção II

Torneio Blitz Individual

Art. 17 - O tempo de jogo será de **3 (três) minutos com acréscimo de 2 (dois) segundos** por lance para cada jogador.

Art. 18 - Este torneio com 12 ou mais estudantes/atletas será realizado no Sistema Suíço

Individual de empareiramento em 6 (seis) rodadas de forma MISTA (masculino e feminino juntos).

Parágrafo único - Parágrafo único - Quando houver 10 (dez) ou 11 (onze) estudantes atletas, o torneio será realizado no Sistema Suíço Individual em 5 (cinco) rodadas; se houver de 7 (sete) a 9 (nove) estudantes-atletas, o torneio será realizado no Sistema Suíço Individual em 4 (quatro) rodadas e, quando houver menos de 6 (seis) estudantes-atletas, será realizado no Sistema Round-Robin.

Seção III

Torneio Rápido Por Equipes

Art. 19 - O tempo de jogo será de **10 (dez) minutos com acréscimo de 5 (cinco) segundos** por lance para cada jogador.

Art. 20 - Este torneio por equipes será realizado no Sistema Eliminatório Simples de empareiramento em 3 (três) rodadas: Quartas-de-finais, Semifinais e Finais, nos naipes feminino e masculino, separadamente.

Parágrafo único - A ordem dos tabuleiros será definida de acordo com a pontuação obtida nos 2 (dois) torneios individuais, conforme Art. 22º.

Art. 21 - A tabela a seguir define como serão os confrontos das Quartas-de-finais, das Semifinais e das Finais. Na fase final haverá disputa entre 8º e 9º pra definir quem irá para disputa das quartas de final.

Quartas- de- Finais			Semifinais			Finais	
JOGO	Brancas –Tab.1 Pretas –Tab.2	Pretas – Tab.1 Brancas –Tab.2	JOGO	Brancas – Tab.1 Pretas – Tab. 2	pretas –Tab.1 brancas – Tab.2	Tab. 1- Brancas Tab.2 - Pretas	Tab.1 – Pretas Tab.2 -Brancas
A	1º	8º	E	Venc. A	Venc. D	Venc. E	Venc. F
B	2º	7º					
C	3º	6º	F	Venc. B	Venc. C		
D	4º	5º					

Art. 22 - A pontuação para classificação das equipes nas séries será o somatório das pontuações dos estudantes/atletas de cada delegação nos Torneios Individuais, conforme pontuações abaixo:

a) Torneio **Pensado** Individual: Somatório dos pontos dos estudantes-atletas dos naipes masculino e feminino, sendo vitória (2 pontos), empate (1 ponto) e derrota (0 ponto);

- b)** Torneio **Blitz** Misto: Somatório dos pontos dos estudantes-atletas dos naipes masculino e feminino, sendo vitória (1 ponto), empate (0,5 ponto) e derrota (0 ponto);
- c)** Caso duas equipes empatem em pontos, o critério de desempate, para definir a ordem de classificação será a favor da equipe que possuir o melhor estudante-atleta classificado no Torneio Pensado Individual.

CAPÍTULO IV

Dos Critérios de Desempate

Art. 23 - Para os 2 (dois) Torneios Individuais serão adotados, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- a)** Confronto direto (COD 81);
- b)** Buchholz mediano, com corte do pior resultado (COD. 84);
- c)** Buchholz total sem corte (COD. 84);
- d)** Sonnerborg-Berger, sem cortes (COD. 85);
- e)** Maior número de vitórias (COD. 68);
- f)** Partida extra de xadrez rápido entre os atletas empatadas (15min x 15min).

Parágrafo único - Caso haja três empatados, será feito um sorteio para definir o 1º confronto. O perdedor será o 3º Lugar e o vencedor decide com outro o 2º confronto para as classificações de 1º e 2º Lugares nas posições empatadas.

Art. 24 - Caso um torneio seja realizado no Sistema Round-Robin, esse obedecerá aos critérios de desempate na seguinte ordem:

- a)** Confronto direto. - CÓD 11;
- b)** Maior número de vitórias. CÓD 12;
- c)** Berger sem corte CÓD 52;
- d)** Arranz Sistem, (V: 1/ E: 0,6 negras, 0,4 brancas) CÓD 61;
- e)** Maioria negra CÓD. 53;
- f)** Partida extra de xadrez relâmpago entre os atletas empatadas (5min x 5min).

Parágrafo único - Caso haja três empatados, será feito um sorteio para definir o 1º confronto. O perdedor será o 3º Lugar e o vencedor decide com outro o 2º confronto para as classificações de 1º e 2º Lugares nas posições empatadas.

Art. 25 - Para o torneio RÁPIDO por equipes será adotado, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- a) Match de 1 (uma) partida entre as equipes no ritmo Blitz;
- b) *Armageddon* entre os primeiros tabuleiros de cada equipe.

CAPÍTULO V

Dos Equipamentos

Art. 26 – A Comissão Organizadora deverá dispor dos equipamentos e materiais necessários para o desenvolvimento da competição:

- a) Tabuleiros.
- b) Jogo de peças padrão oficial.
- c) Relógio digital ou analógico aprovados pela Coordenação da modalidade.

CAPÍTULO VI

Da Premiação

Art. 27 – Serão premiados com medalhas os estudantes-atletas **1º, 2º e 3º** lugares do Torneio Pensado, do Torneio Blitz e do Torneio por equipes.

CAPÍTULO VIII

Das Considerações Gerais

Art. 28 – Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade, com a anuência da Gerência de Esportes, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o regulamento geral.