

REGULAMENTO ESPECÍFICO

JOGOS ESCOLARES DE RONDÔNIA



JOER

JOGOS ESCOLARES DE RONDÔNIA

REGULAMENTO ESPECÍFICO XADREZ



CAPÍTULO I

Da Participação

Art. 1 - A competição de xadrez dos Jogos Escolares de Rondônia – JOER - 2026, obedecerá às Regras Oficiais da International Chess Federation - **FIDE** Laws of Chess, adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez – **CBX**, observando - se as adaptações deste Regulamento.

Art. 2 - A competição será realizada para os estudantes-atletas nascidos, exclusivamente, nos anos: 2012, 2013 e 2014.

Art. 3 - Cada delegação participará com no máximo 2 (dois) estudantes-atletas no sexo feminino, 2 (dois) estudantes-atletas no naipe masculino e 1 (um) professor/técnico para ambos os naves. Nas fases municipais cada município cria seu regulamento próprio para classificar seus 02 representantes por sexo e categoria.

Art. 4 - A reunião técnica da modalidade, de participação obrigatória para os representantes, será realizada em data e local previamente estabelecidos pela Comissão Organizadora tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, ratificação de inscrições, além de outros assuntos correlatos.

Art. 5 - O estudante-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, portando sua credencial dos Jogos Escolares de Rondônia – JOER - 2026 para que tenha condições de participação, devendo permanecer com a mesma durante toda a partida. Para ter condição de participação, antes do início de cada rodada, deverá apresentar sua credencial à equipe de arbitragem.

§ 1º - Os estudantes-atletas deverão estar uniformizados com camisa/camiseta (uniforme da escola ou camiseta modalidade), bermuda/calça, meia e tênis ou sapato. Não serão permitidas participações de chinelo ou sandália.

§ 2º - Obrigatoriamente deverão constar nos uniformes de competições (camisas e camisetas) o nome da instituição de ensino, cidade e sigla da unidade da federação (O estudante-atleta poderá usar a camiseta de uniforme da sua escola).

§ 3º - Aqueles estudantes-atletas que estiverem com os uniformes fora dos padrões estabelecidos anteriormente neste Regulamento e nas Regras Oficiais, não serão impedidos de participar no seu primeiro dia de competição e terão relatórios encaminhados à Comissão Organizadora. A partir do segundo dia, os estudantes-atletas que não adequarem seus uniformes serão impedidos de competir.

CAPÍTULO II

Das Normas Técnicas

Art. 6 - Durante a partida, é expressamente proibido ao estudante-atleta portar qualquer dispositivo eletrônico no ambiente de jogo.

Parágrafo único - Em caso de descumprimento, o estudante-atleta perderá a partida.

Art. 7 - Permanece vigente a regra que determina “peça tocada é peça jogada”.

Art. 8 - O jogador deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça.

- a) É proibido manter a mão sobre o pino do relógio ou pairar sobre ele.
- b) Os jogadores devem manusear o relógio de xadrez corretamente. É proibido acioná-lo com muita força, segurar ou derrubá-lo. O uso inadequado do relógio será penalizado de acordo com o estabelecido no Art. 13.4 da Lei de xadrez da FIDE.
- c) O término do tempo da partida será declarado pela observação do árbitro ou pela reclamação de um dos jogadores envolvidos na partida.
- d) Se as duas setas do Relógio Analógico estiverem caídas e for impossível determinar qual delas caiu anteriormente, considera-se que a partida terminou empatada.
- e) Quando o tempo do Relógio Digital de ambos os lados se encontrar zerado e nenhum dos jogadores reclamar e o árbitro também não perceber qual o lado que zerou primeiro, considera-se que a partida terminou empatada.

Art. 9 - Nesta competição, será realizado 1 (um) torneio para cada uma das seguintes modalidades:

1- Torneio Individual

- PENSADO: Masculino e Feminino (classificatório para fase seguinte);
- BLITZ (Misto)

2- Torneio Por Equipes

- RÁPIDO: Masculino e Feminino

Art. 10 - Haverá **tolerância** de atraso do estudante-atleta contados a partir da autorização da Coordenação para o início de cada rodada, seguindo critérios a seguir:

§ 1º - TORNEIO PENSADO: 30 MINUTOS;

§ 2º - TORNEIOS RÁPIDO E BLITZ até zerarem os relógios.

§ 3º - No caso comprovado de atraso no sistema de transporte dos Jogos, a partida só iniciará na chegada das delegações.

Art. 11 - Toda e qualquer solicitação de substituição de estudantes-atletas inscritos na competição deverá obedecer ao Regulamento Geral.

Art. 12 - O estudante-atleta que faltar a determinada rodada e não apresentar justificativa à Coordenação, até o fim da mesma, terá seu nome excluído do próximo emparelhamento. Caso a justificativa não seja apresentada durante duas rodadas consecutivas, o estudante-atleta será excluído do torneio.

CAPÍTULO III

Do Sistema de Disputa

Art. 13 - O sistema de disputa obedecerá ao seguinte critério:

- I. Emparelhamento feito no programa Swiss Manager;
- II. A ordem da **listagem inicial dos jogadores** para os torneios será pela ordem: **Rating FIDE, Rating CBX e Alfabética** para os que não possuírem ranqueamento.

Seção I

Torneio Pensado Individual

Art. 14 - O tempo de jogo será de **60 (sessenta) minutos com acréscimo de 10 (dez) segundos** por lance para cada jogador.

Art. 15 - O torneio com 10 ou mais estudantes/atletas será realizado no Sistema Suíço Individual de empareiramento em 5 (cinco) rodadas nos naipes feminino e masculino, separadamente.

Parágrafo único - Quando houver de 7 (sete) a 9 (nove) estudantes-atletas, o torneio será realizado no Sistema Suíço Individual em 4 (quatro) rodadas e, quando houver menos de 6 (seis) estudantes-atletas, será realizado no Sistema Round-Robin.

Art. 16 - Os jogadores deverão anotar os seus próprios lances e os lances do adversário na planilha prescrita para a competição, de maneira legível e em algarismo.

Seção II

Torneio Blitz Individual

Art. 17 - O tempo de jogo será de **3 (três) minutos com acréscimo de 2 (dois) segundos** por lance para cada jogador.

Art. 18 - Este torneio com 12 ou mais estudantes/atletas será realizado no Sistema Suíço Individual de empareiramento em 6 (seis) rodadas de forma MISTA (masculino e feminino juntos);

Parágrafo único - Quando houver de 10 (dez) ou 11 (onze) estudantes-atletas, o torneio será realizado no Sistema Suíço Individual em 5 (cinco) rodadas; se houver de 7 (sete) a 9 (nove) estudantes-atletas, o torneio será realizado no Sistema Suíço Individual em 4 (quatro) rodadas e, quando houver menos de 6 (seis) estudantes-atletas, será realizado no Sistema Round-Robin.

Seção III

Torneio Rápido Por Equipes

Art. 19 - O tempo de jogo será de **10 (dez) minutos com acréscimo de 5 (cinco) segundos** por lance para cada jogador.

Art. 20 - Este torneio por equipes será realizado no Sistema Eliminatório Simples de empareiramento em 3 (três) rodadas: Quartas-de-finais, Semifinais e Finais, nos naipes feminino e masculino, separadamente.

Parágrafo único - A ordem dos tabuleiros será definida de acordo com a pontuação obtida nos 2 (dois) torneios individuais, conforme Art. 22º.

Art. 21 - A tabela a seguir define como serão os confrontos das Quartas-de-finais, das Semifinais e das Finais. Na fase final haverá disputa entre 8º e 9º pra definir quem irá para disputa das quartas de final.

Quartas- de- Finais			Semifinais			Finais	
JOGO	Brancas –Tab.1 Pretas –Tab.2	Pretas – Tab.1 Brancas –Tab.2	JOGO	Brancas – Tab.1 Pretas – Tab. 2	pretas –Tab.1 brancas – Tab.2	Tab. 1- Brancas Tab.2 - Pretas	Tab.1 – Pretas Tab.2 -Brancas
A	1º	8º	E	Venc. A	Venc. D	Venc. E	Venc. F
B	2º	7º					
C	3º	6º	F	Venc. B	Venc. C		
D	4º	5º					

Nas fases regionais o sistema de disputa do torneio por equipes será:

O torneio com 10 ou mais municípios/escolas será realizado no Sistema Suíço Individual de empareiramento em 5 (cinco) rodadas nos naipes feminino e masculino, separadamente. Quando houver de 7 (sete) a 9 (nove) municípios/escolas, o torneio será realizado no Sistema Suíço Individual em 4 (quatro) rodadas e, quando houver menos de 6 (seis) escolas, será realizado no Sistema Round-Robin.

Art. 22 - A pontuação para classificação das equipes será o somatório das pontuações dos estudantes/atletas de cada Delegação nos Torneios Individuais, conforme pontuações abaixo:

- Torneio Pensado Individual: Somatório dos pontos dos estudantes- atletas dos naipes masculino e feminino, sendo vitória (2 pontos), empate(1 ponto) e derrota (0 ponto);
- Torneio Blitz Individual: Somatório dos pontos dos estudantes-atletas dos naipes masculino e feminino, sendo vitória (1 ponto), empate (0,5 ponto)e derrota (0 ponto);
- Caso duas equipes empatem em pontos, o critério de desempate, para definir a ordem de classificação será a favor da equipe que possuir o melhor estudante-atleta classificado no Torneio Pensado Individual.

CAPÍTULO IV Dos Critérios de Desempate

Art. 23 - Para os 2 (dois) Torneios Individuais serão adotados, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- Confronto direto (COD 81);
- Buchholz mediano, com corte do pior resultado (COD. 84);
- Sonnerborg-Berger, sem cortes (COD. 85);
- Arranz Sistem (V:1/ E:0,6N, 0,4B / D:0) (COD. 61);
- Maior número de vitórias (COD. 68);
- Partida extra de xadrez rápido entre os atletas empatadas (15min x 15min).

Parágrafo único - Caso haja três empatados, será feito um sorteio para definir o 1º confronto. O perdedor será o 3º Lugar e o vencedor decide com outro o 2º confronto para as classificações de 1º e 2º Lugares nas posições empatadas.

Art. 24 - Caso um torneio seja realizado no Sistema Round-Robin, esse obedecerá aos critérios de desempate na seguinte ordem:

- Confronto direto - (COD 81);

- b)** Maior número de vitórias - (COD. 68);
- c)** Sonnerborg-Berger, sem cortes (COD. 85);
- d)** Arranz Sistem (V:1/ E:0,6N, 0,4B / D:0) (COD. 61);
- e)** Maioria negra CÓD. 53;
- f)** Partida extra de xadrez relâmpago entre os atletas empatadas (5min x 5min).

Parágrafo único - Caso haja três empatados, será feito um sorteio para definir o 1º confronto. O perdedor será o 3º Lugar e o vencedor decide com outro o 2º confronto para as classificações de 1º e 2º Lugares nas posições empatadas.

Art. 25 - Para o torneio RÁPIDO por equipes será adotado, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- a)** Match de 1 (uma) partida entre as equipes no ritmo Blitz;
- b)** *Armageddon* entre os primeiros tabuleiros de cada equipe.

CAPÍTULO V

Dos Equipamentos

Art. 26 - A Comissão Organizadora deverá dispor dos equipamentos e materiais necessários para o desenvolvimento da competição:

- a)** Tabuleiros.
- b)** Jogo de peças padrão oficial.
- c)** Relógio digital ou analógico aprovados pela Coordenação da modalidade.

CAPÍTULO VI

Da Premiação

Art. 27 - Serão premiados com medalhas os estudantes-atletas 1º, 2º e 3º lugares do Torneio Pensado, do Torneio Blitz e do Torneio por equipes.

CAPÍTULO VII

Da programação dos torneios/jogos:

Art. 28 – A modalidade de Xadrez será realizada seguindo o cronograma a seguir:

- I. FASES REGIONAIS:** MÍNIMO 03 (três) PERIODOS (01 árbitro principal + 02 árbitros auxiliares);
- II. FASES FINAIS:** MINIMO 04 (quatro) PERIODOS (01 árbitro principal + 03 árbitros auxiliares)

CAPÍTULO VIII

Das Considerações Gerais

Art. 29 - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade, com a anuência da Gerência de Esportes, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o regulamento geral.