

REGULAMENTO ESPECÍFICO

JOGOS ESCOLARES DE RONDÔNIA



JOER

JOGOS ESCOLARES DE RONDÔNIA

REGULAMENTO ESPECÍFICO

WRESTLING (Luta Olímpica)



CAPÍTULO I

Das Regras Gerais e da Participação

Art. 1 - A competição de Wrestling será regida de acordo com as regras oficiais da United World Wrestling (UWW), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Wrestling (CBW), salvo o estabelecido neste regulamento.

Art. 2 - A competição será realizada para os estudantes-atletas nascidos, exclusivamente, nos anos de 2010, 2011 e 2012.

Art. 3 - As competições serão disputadas nas disciplinas de luta Estilo Greco-romano (masculino) e Estilo Livre nos dois sexos (masculino e feminino).

Parágrafo Único - Serão realizadas 3 (três) competições:

- a)** Individual Estilo Livre Masculino (ELM): em cada uma das 4 (quatro) categorias de peso.
- b)** Individual Estilo Livre Feminino (ELF): em cada uma das 5 (cinco) categorias de peso.
- c)** Individual Estilo Greco-romano (GR): em cada uma das 4 (quatro) categorias de peso masculino.
- d)** Por equipe: Equipe mista Estilo Livre (EL)

Art. 4 - A escola poderá inscrever um(a) técnico(a) para naipes masculino e um(a) técnico(a) para o naipes feminino e 8 (oito) atletas no naipes masculino e 5 (cinco) atletas no naipes feminino, sendo que para os torneios individuais, um atleta por categoria de peso e naipes.

Art. 5 - O atleta deverá apresentar antes de cada combate a sua credencial dos **Jogos Escolares de Rondônia – JOER - 2026**. Sem a apresentação da mesma, estará impossibilitado de participar do combate.

CAPÍTULO II

Da Competição

Art. 6 - Situações de WxO.

- I. Nos casos em que o atleta por ocasião da pesagem oficial não esteja entre limites mínimos e máximos de peso, este atleta receberá WxO e será eliminado da competição.
 - a)** A ordem do sorteio será mantida e o seu adversário passará automaticamente para a próxima fase na sua chave.
- II. Caso aconteça durante a competição um WxO por não comparecimento o atleta automaticamente estará eliminado da disputa.

Art. 7 - Procedimentos da competição:

- I. A equipe de arbitragem para cada área de luta será composta por:

- a) Um (1) árbitro presidente
- b) Um (1) árbitro central
- c) Um (1) operador de placar
- d) Um (1) Chamador de luta

Art. 8 - As ações técnicas realizadas durante os combates seguirão o sistema de pontuação da United World Wrestling (UWW).

Art. 9 - Não será utilizado o recurso do vídeo.

Art. 10 - Serão consideradas ilegalidades:

- I. Segurar na roupa. Será advertido (com falta) e 1 (um) ponto somado para o oponente.
- II. Chutes, socos, cabeçadas e qualquer outra forma de golpe contundente no oponente. Será punido com a desclassificação do combate.
- III. Mordidas e puxões de cabelo. Será punido com a desclassificação do combate.
- IV. Utilização de qualquer técnica de chave ou estrangulamento. Será punido com a desclassificação do combate.
- V. Xingamento, desrespeito ou qualquer outra atitude considerada antidesportiva contra o oponente, equipe de arbitragem e demais presentes. Será punido com a desclassificação do combate.

Art. 11 - O combate será considerado terminado quando:

- I. Um atleta alcançar 10 (dez) pontos de diferença sobre seu oponente no Estilo Livre e 8 pontos de diferença sobre o seu oponente no Estilo Greco-romano.
- II. Terminar o tempo regulamentar.
- III. Um atleta vencer por pontos.
- IV. Ocorrer uma imobilização/encostamento (dominar o oponente com as duas escápulas no tapete).
- V. Um atleta for desclassificado.
- VI. Um atleta sofrer uma lesão que o impeça de continuar no combate ou por intervenção médica.
- VII. Se o combate acabar empatado em número de pontos, será aplicado os critérios de desempate na seguinte ordem:
 - a) Atleta que realizou mais ações técnicas de maior valor durante o combate.
 - b) Atleta que apresentar a menor quantidade de faltas.

c) Caso o empate permaneça, o atleta que pontuou por último será declarado o vencedor do combate.

Art. 12 - A competição será realizada em até três áreas oficiais de Wrestling (tapete olímpico).

CAPÍTULO III

Do Sistema De Pontuação

Art. 13 - Serão aplicados os pontos de classificação segundo as regras da *United World Wrestling* (UWW), nos casos de sistema de eliminatória simples com repescagem a partir das quartas de final, sistema nórdico e nas disputas por equipe.

Tipos de vitórias	Pontos
• Vitória por encostamento (imobilização), com ou sem ponto técnico para o perdedor. (VFA 5: 0) • Vitória por desclassificação (acúmulo de três faltas). (VCA 5: 0) • Vitória por desclassificação (por violação das regras). (VCA 5: 0) • Vitória por WxO (Se um atleta não comparecer no tapete ou se um atleta não comparecer ou falhar na pesagem). (VFO 5: 0). • Vitória por abandono do oponente durante o combate. (VFO 5: 0) • Vitória por lesão (Se um atleta se machucar antes ou durante uma luta) ou intervenção médica. ((VIN 5: 0)	5 pontos
• Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino), com o perdedor não marcando pontos técnicos. (VSU 4:0). • Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino) durante o confronto com perdedor marcando pontos técnicos. (VSU 4:1). • Vitória por falta de oponente inscrito na categoria do torneio por equipe. (VFO 4:0).	4 pontos
• Vitória por pontos ao final dos dois períodos de combate (por 1 a 7 pontos no estilo Greco-romano e 1 a 9 pontos no Estilo Livre) sem nenhum ponto marcado pelo perdedor do combate. (VPO 3:0). • Quando a luta termina com uma vitória por pontos no final do tempo regulamentar e o perdedor marcando um ou vários pontos técnicos. (VPO 3:1)	3 pontos
• Derrota por pontos ao final do tempo de combate, desde que tenha feitos pontos técnicos no combate.	1 ponto

CAPÍTULO IV

Da Competição Individual, Categorias e Pesagem

Art. 14 - Para as competições individuais serão adotados os seguintes procedimentos:

- I. Cada atleta só poderá participar de 1 (uma) categoria de peso.
- II. Serão disputadas as seguintes categorias de peso:

CATEGORIAS DE PESO FEMININO (ELF)	MASCULINO (ELM)	GRECO ROMANA
-43 kg	-51kg	-55kg
-49 kg	-60kg	-65kg
-57 kg	-71kg	-80kg
-65 kg	-92kg	-110kg
-73 kg	xxx	xxx

- a) Os limites das categorias de peso foram baseados nas categorias oficiais da United World Wrestling (UWW).
- III. A pesagem será realizada sob a responsabilidade da comissão de pesagem, sendo uma específica para o sexo feminino e outra para o masculino. Cada comissão será composta por 2 (dois) árbitros (as), com a presença de 3 (três) técnicos (as) a serem sorteados na reunião técnica da modalidade. Serão compostas 2 (duas) comissões independentes do seu sexo.
- IV. Os 2 (dois) árbitros responsáveis por cada comissão de pesagem terão a responsabilidade de:
 - a) Árbitro 1 – Conferir documentação (credencial);
 - b) Árbitro 2 – Conferir o peso.
- V. A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:
 - a) O atleta obrigatoriamente deverá pesar com a malha de competição e apresentar a sua credencial dos Jogos Escolares de Rondônia – JOER 2026 para subir na balança;
 - b) O atleta terá direito a pesar durante o período preestabelecido apenas a uma única vez (pesagem oficial);
 - c) Será eliminado da competição o atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender os limites da sua categoria de peso; e
 - d) A pesagem do individual valerá para a competição por equipes, não havendo nova pesagem.
- VI. Toda e qualquer ação para perda rápida de peso que coloque em risco a saúde do atleta, será relatada e encaminhada para Comissão Disciplinar Especial, ficando o técnico sujeito as sanções previstas.

VII. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

- a)** Nos confrontos com 2 (dois) participantes: melhor de 3 confrontos.
- b)** Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.
- c)** Nos confrontos com 6 (seis) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor da chave A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o Vencedor da Chave B enfrenta o segundo colocado do grupo A, onde os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.
- d)** Nos confrontos com 7 (sete) participantes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 lutadores.
- e)** A partir de 8 (oito) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, com repescagem dos perdedores dos finalistas a partir das quartas de final. Os atletas que perderam para os finalistas receberão cada um uma medalha de bronze. Os vencedores da repescagem disputam o 3º lugar com o perdedor da semifinal da chave respectiva (duas medalhas de bronze).

CAPÍTULO V

Da Competição por Equipes

Art. 15 - Para a competição por equipes serão adotados os seguintes procedimentos:

- I.** Será formado 3 (três) equipes: uma de Greco-romana, uma de Estilo livre Masculino e uma de Estilo Livre feminino.
- II.** As equipes serão formadas da seguinte forma:
 - a) Equipes masculinas:**

As equipes masculinas poderão ser formadas com o máximo de 4 atletas e no mínimo 3.
 - b) Equipe feminina:**

A equipe feminina poderá ser formada com o máximo de 5 atletas e no mínimo 3.
- III.** O confronto será encerrado quando for alcançado o número de vitórias que definam a equipe vencedora.
- IV.** Será declarada vencedora a equipe que obtiver maior números de vitórias.
- V.** Critérios de desempate:
 - a)** Maior número de vitórias por encostamento;
 - b)** Maior número de vitórias por WxO e/ou desclassificação;

c) Maior soma de pontos de classificação recebidos durante os confrontos (conforme tabela de tipos de vitória da UWW);

d) Caso permaneça o empate será realizado um sorteio para saber qual categoria vai lutar novamente para desempatar o confronto.

VI. Em caso de lesão durante o combate, atleta não poderá ser substituído por outro atleta da sua equipe.

VII. O atleta que apresentar atestado médico que o impeça de lutar, poderá compor a sua equipe durante a competição por equipes, mas não receberá os pontos de classificação dos confrontos, não sendo mais permitido participar da competição neste dia.

IX. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

a) Nos confrontos com 2 (duas) equipes: Melhor de 03 confrontos.

b) Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) equipes: Disputa de todos contra todos.

c) Nos confrontos com 6 (seis) equipes: Será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor do grupo A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o vencedor do grupo B enfrenta o segundo colocado do grupo A. Os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.

d) Nos confrontos com 7 (sete) equipes: Será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 equipes.

e) A partir de 8 (oito) equipes: Será utilizado o sistema de eliminatória simples, sem repescagem. As equipes que perderem na semifinal, automaticamente serão medalha de bronze.

Art. 16 - No caso em que a equipe representando uma ou mais Regional não consigam constituir uma equipe (conforme item "II" do artigo 15), poderão ser formadas equipes combinadas com atletas dessas respectivas Regionais. As equipes combinadas podem ser compostas por no máximo duas Regionais.

a) No segundo dia de competições individuais, será realizada a inscrição das equipes para o torneio por equipes.

Neste dia os treinadores deverão indicar com qual Regional será realizada esta combinação.

b) O técnico responsável pela equipe combinada será aquele que apresentar o maior número de atletas na equipe. Caso os técnicos tenham o mesmo número de atletas inscritos, eles em comum acordo indicarão o nome do técnico responsável.

c) A equipe combinada será identificada pela combinação do nome das Regional (em ordem alfabética) precedido pela expressão “equipe combinada”.

Art. 17 - O tempo de luta será de dois períodos (rounds) de 2 minutos de duração com um intervalo de 30 segundos entre eles (os pontos de um período são computados para o próximo).

CAPÍTULO VII

Da Premiação

Art. 18 - A premiação com medalhas obedecerá aos seguintes critérios:

§1º. Nos confrontos com até 5 (cinco) participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e um 3º lugar.

§2º. Nos confrontos com 6 (seis) ou mais participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

§3º. Nos confrontos por equipe serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

CAPÍTULO VIII

Dos Uniformes

Art. 19 - O atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência com os seus uniformes de luta (vestimenta).

§1º. Para ambos os sexos – malha de luta com a sigla da unidade federativa (UF). Uma das malhas deve apresentar predominância na cor vermelha e a outra malha predominância na cor azul ou seguir a combinação de cores estipuladas no regulamento da United World Wrestling (UWW).



Quando o atleta optar em utilizar na malha de competição as combinações de cores

indicadas pela UWW, deverá seguir os seguintes procedimentos:

- a) As cores complementares que podem ser utilizadas na malha de marcação azul e na malha de marcação vermelha, são restritivas para cada uma destas cores de marcação. Na malha de marcação azul, podem ser utilizadas as cores como preto, azul, verde, cinza, roxo e prata. Na malha de marcação vermelha, podem ser utilizadas as cores como branco, laranja, rosa, vermelho, amarelo, marrom e dourado. Além das cores indicadas, as marcas vermelhas e azuis permanecerão obrigatoriamente na malha de luta para determinar a pontuação entre os atletas.
- b) Cada malha de luta terá um total de três marcas que consistem em duas faixas de 7cm, uma em cada perna, devendo estar posicionadas na extremidade inferior cobrindo a circunferência da perna e uma faixa de 7 cm na parte de trás do tronco superior. A faixa deve ser colocada exclusivamente na metade traseira da malha de luta, não visível na metade da frente. As marcas vermelhas e azuis devem permanecer intactas, lisas, sem qualquer interferência de design, identificação gráfica, logotipo ou outros.



- c) Gráficos ou desenhos tradicionais podem ser incorporados no design da malha de Wrestling. O gráfico não deve afetar os 70% da base de cores, devendo ser aplicados como marca d'água. Pequenos detalhes de cores contrastantes podem ser permitidos desde que sigam as indicações UWW.



§1º. É facultativo o uso de sapatilhas de Wrestling.

§2º. O primeiro nome a ser chamado deve utilizar malha vermelha e o segundo nome a ser chamado malha azul.

a) Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica (ex.: anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo).

§3º. Os atletas que se apresentarem fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo regulamento geral, não serão impedidos de competir nas competições no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à CDE. A partir do seu 2º dia de participação, os atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.

§4º. Não serão permitidas inserções da logomarca dos Jogos da Juventude nos uniformes esportivos (agasalhos, camisas, camisetas, macaquinhos, calções, shorts, bermudas, malhas de luta), uniformes formais e informais, e acessórios (bonés, meias, óculos, toalhas, mochilas, squeezes e outros).

CAPÍTULO IX

Da Reunião Técnica

Art. 20 - Os representantes das equipes participantes deverão comparecer à Reunião Técnica da modalidade, que tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação ou ratificação de inscrições (se aplicável), além de outros assuntos correlatos.

CAPÍTULO X

Das Disposições Gerais

Art. 21 - Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao Regulamento Geral.

Parágrafo único: São proibidas substituições após a reunião técnica, somente exclusões.

Art. 22 - Casos omissos e situações excepcionais de caráter técnico serão decididas pelo Comitê Organizador

dos Jogos Escolares de

Rondônia - JOER/2026, com o suporte do Coordenador técnico da modalidade, não podendo, essas resoluções, contrariar as regras oficiais da modalidade.